

Аннотации рабочих программ общепрофессиональных дисциплин и профессиональных модулей

для специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям)

**Аннотация рабочей программы учебной дисциплины
«Материаловедение»**

Область применения программы

Программа учебной дисциплины «Материаловедение» является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 Дизайн

Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: общепрофессиональные дисциплины.

Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

иметь практический опыт:

- воплощения эскизов с использованием различных графических и живописных средств и материалов;

уметь:

- выбирать материалы с учётом их формообразующих свойств и возможностей;
- выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале;
- выполнять эскиза проекта в различных техниках.

знать:

- ассортимент, свойства, методы определения качества материалов.

Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося 66 часов, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 48 часов;

самостоятельной работы обучающегося 18 часов.

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	48
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	32
в том числе:	
лабораторные работы	-
практические занятия	-
контрольные работы	-
курсовая работа (проект)	-
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	16
в том числе: выполнение цветowych схем, эскизов, подготовка сообщений и рефератов	
самостоятельная работа над курсовой работой (проектом)	-
<i>Научно-исследовательская работа</i>	-
Промежуточная аттестация:	дифференцированный зачёт

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

«Экономика организации»

Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО **54.02.01 Дизайн (по отраслям)**.

Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: общепрофессиональная дисциплина.

Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

– находить и использовать современную информацию для технико-экономического обоснования деятельности организации

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**

– принципы обеспечения устойчивости объектов экономики; основы макро- и микроэкономики

Дисциплина «Экономика организации» способствует формированию следующих общих компетенций (ОК):

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчинённых), за результат выполнения задания

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

1.4 Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося **66** часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **44** часа;
- самостоятельной работы обучающегося **22** часа.

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	66
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	44

в том числе:	
лабораторные работы	-
практические занятия	-
контрольные работы	-
курсовая работа (проект)	-
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	22
в том числе:	
Решение задач, поиск и анализ информации в области перспективных направлений развития предприятий отрасли, современных тенденций планирования, учета и управления на предприятии, подготовка к экзамену	22
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачёта	

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

«Рисунок с основами перспективы»

Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО **54.02.01** Дизайн (по отраслям) для ОПД

Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: общепрофессиональные дисциплины

Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать/понимать:**

- принципы перспективного построения геометрических тел;
- основные законы перспективы и распределения света и тени при изображении предметов, приемы черно-белой графики;
- основные законы изображения предметов, окружающей среды, фигуры человека

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

определять и сравнивать:

- выполнять рисунки с натуры с использованием разнообразных графических приемов;

- выполнять линейно-конструктивный рисунок геометрических тел, предметов быта и фигуры человека;

- выполнять рисунки с использованием методов построения пространства на плоскости;

оценивать и объяснять:

- рисунки с натуры с использованием разнообразных графических приемов;

- линейно-конструктивное построение геометрических тел, предметов быта и фигуры человека;

- рисунки с использованием методов построения пространства на плоскости

Использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни:

- для применения базовых положений и законов изображения натуры с помощью линейной и воздушной перспективы;

- для получения объема предметов с помощью штриха, линии, пятна;

- для передачи материальности предметов и световоздушной перспективы;

- для применения законов композиционного расположения предметов на листе бумаги;

- для применения законов построения головы и фигуры человека;

- для передачи пропорций головы и фигуры человека, индивидуальных и характерных особенностей в рисунке

Дисциплина «Рисунок с основами перспективы» способствует формированию следующих общих компетенций:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ПК 1.5 Выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приемов.

Рекомендуемое количество часов на освоение программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося **312** часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **208** часов;
- самостоятельной работы обучающегося **104** часов.

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	312
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	208
в том числе:	
лабораторные работы	148
практические работы	-
контрольные работы	-
курсовая работа (проект) <i>(если предусмотрено)</i>	-
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	104
Раздел 1. Основы рисунка и перспективы	10
1. Наброски и зарисовки предметов быта (линейно-конструктивное построение);	
2. Наброски и зарисовки предметов быта с тональной проработкой;	
3. Рисунок орнамента геометрического характера;	
4. Завершение, обобщение и детализация творческих	

учебных работ.	
Раздел 2. Рисование с натуры 1. Наброски предметов быта (линейно-конструктивное построение с введением штриховки); 2. Орнаментальная зарисовка растительных элементов; 3. Завершение, обобщение и детализация творческих учебных работ.	14
Раздел 3. Изображение головы человека 1. Наброски и зарисовки черепа и головы человека; 2. Наброски деталей лица человека (нос, губы, глаз, ухо) в различных графических техниках; 3. Наброски головы человека с плечевым поясом в различных графических техниках; 4. Завершение, обобщение, детализация творческих работ.	40
Раздел 4. Рисунок фигуры человека 1. Кратковременные наброски обнаженной и одетой фигуры человека в различных графических техниках; 2. Длительные зарисовки обнаженной и одетой фигуры (полуфигуры) человека в различных графических техниках; 3. Наброски и зарисовки портрета человека; 4. Завершение, обобщение, детализация творческих работ.	40
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачёта	

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

«Живопись с основами цветоведения»

Область применения примерной программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности **54.02.01** Дизайн (по отраслям) базовой подготовки

Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: общепрофессиональная дисциплина

Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

- технически грамотно выполнять упражнения по теории цветоведения;
- составлять хроматические цветовые ряды;
- распознавать и составлять светлотные и хроматические контрасты;
- анализировать цветовое состояние природы или композиции;

- анализировать и передавать цветовое состояние природы в творческой работе;
- выполнять живописные этюды с использованием различных техник живописи

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать**:

- природу и основные свойства цвета;
- теоретические основы работы с цветом;
- особенности психологии восприятия цвета и его символику;
- теоретические принципы гармонизации цветов в композиции;
- различные виды техники живописи

Дисциплина «Живопись с основами цветоведения» способствует формированию следующих общих и профессиональных компетенций:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно коммуникативные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, самостоятельно заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ПК 1.4. Разрабатывать колористическое решение дизайн-проекта

Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки на обучающегося 312 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки на обучающегося 208 часов;
- самостоятельной работы обучающегося 104 часа

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	<i>312</i>
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	<i>208</i>
в том числе:	
лекции	<i>58</i>
лабораторные работы	<i>150</i>
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	<i>104</i>
этюды натюрморта	<i>20</i>
этюды пейзажа	<i>20</i>
этюды головы	<i>20</i>
живописные наброски фигуры человека	<i>20</i>
копии картин	<i>24</i>
<i>Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачёта - общего просмотра работ, эскизов, оформленных в виде развески (наглядной выставки)</i>	

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

«История дизайна»

Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО **54.02.01** Дизайн (по отраслям) для ОПД

Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: общепрофессиональные дисциплины

Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать/понимать:**

- основные характерные черты различных периодов развития предметного мира;
- современное состояние дизайна в различных областях экономической деятельности.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

определять и сравнивать:

- ориентироваться в исторических эпохах и стилях;

оценивать и объяснять:

- проводить анализ исторических объектов для целей дизайн – проектирования

Использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни:

- в создании графического и полиграфического дизайна;
- в основных направлениях творческой деятельности дизайнера;
- в создании фирменного стиля и рекламной графики

Дисциплина «История дизайна» способствует формированию следующих общих компетенций:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Проводить предпроектный анализ для разработки дизайн-проектов.

Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося **100** часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **66** часов;
- самостоятельной работы обучающегося **34** часа.

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	100
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	66
в том числе:	
лабораторные работы	-
практические занятия	-
контрольные работы	-
курсовая работа (проект) <i>(если предусмотрено)</i>	-
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	34
самостоятельная работа над курсовой работой (проектом) <i>(если предусмотрено)</i>	-
1. Подготовка сообщений по различной тематике истории дизайна. 2. Подготовка рефератов на заданную тему. 3. Подготовка иллюстративного и раздаточного материала.	34

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

«История изобразительного искусства»

Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности **54.02.01** Дизайн (по отраслям) базовой подготовки

Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: общепрофессиональные дисциплины

3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- определять стилевые особенности в искусстве разных эпох;
- использовать знания в творческой и профессиональной работе

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать**:

- характерные особенности искусства разных исторических эпох;
- процессы, влияющие на формирование эстетических взглядов

Дисциплина «История изобразительного искусства» способствует формированию следующих общих и профессиональных компетенций:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно коммуникативные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, самостоятельно заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ПК 2.2 .Выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете , материале .

Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки на обучающегося **98** часов;

- обязательной аудиторной учебной нагрузки на обучающегося **66** часов;
- самостоятельной работы на обучающегося **32** часов.

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	98
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	66
в том числе:	
лабораторные работы	-
практические работы	-
контрольные работы	-
курсовая работа (проект)	-
лекции	66
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	32
Выполнение рефератов	6
Презентация по искусству	8
Выполнение копий орнамента (графическая работа)	18
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачёта	

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

«Безопасность жизнедеятельности»

Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальностям СПО **54.02.01 Дизайн (по отраслям)**.

Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: общепрофессиональные дисциплины

Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

- организовывать и проводить мероприятия по защите работающих и населения от негативных воздействий чрезвычайных ситуаций;
- предпринимать профилактические меры для снижения уровня опасностей различного вида и их последствий в профессиональной деятельности и быту;
- использовать средства индивидуальной и коллективной защиты от оружия массового поражения;
- применять первичные средства пожаротушения;
- ориентироваться в перечне военно-учетных специальностей и самостоятельно определять среди них родственные полученной специальности;
- применять профессиональные знания в ходе исполнения обязанностей военной службы на воинских должностях в соответствии с полученной специальностью;
- владеть способами бесконфликтного общения и саморегуляции в повседневной деятельности и экстремальных условиях военной службы;
- оказывать первую (доврачебную) медицинскую помощь пострадавшим.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**

- принципы обеспечения устойчивости объектов экономики, прогнозирования развития событий и оценки последствий при чрезвычайных техногенных ситуациях и стихийных явлениях, в том числе в условиях противодействия терроризму как серьезной угрозе национальной безопасности России;
- основные виды потенциальных опасностей и их последствия в профессиональной деятельности и быту, принципы снижения

- вероятности их реализации;
- основы военной службы и обороны государства;
- задачи и основные мероприятия гражданской обороны;
- способы защиты населения от оружия массового поражения;
- меры пожарной безопасности и правила безопасного поведения при пожарах;
- организацию и порядок призыва граждан на военную службу и поступления на нее в добровольном порядке;
- основные виды вооружения, военной техники и специального снаряжения, состоящих на вооружении (оснащении) воинских подразделений, в которых имеются военно-учетные специальности, родственные специальностям СПО;
- область применения получаемых профессиональных знаний при исполнении обязанностей военной службы;
- порядок и правила оказания первой помощи.

Дисциплина способствует формированию следующих общих компетенций (ОК) и профессиональных компетенций (ПК):

- ОК 1 Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
- ОК 2 Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
- ОК 3 Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
- ОК 4 Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития
- ОК 5 Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
- ОК 6 Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
- ОК 7 Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий
- ОК 8 Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
- ОК 9 Быть готовым к смене технологий в профессиональной деятельности
- ОК 10 Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей)
- ПК 1.1 Проводить предпроектный анализ для разработки дизайн - проектов
- ПК 1.2 Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с

- учётom современных тенденций в области дизайна
- ПК 1.3 Проводить расчёты технико – экономического обоснования предлагаемого проекта
- ПК 1.4 Разрабатывать колористическое решение дизайн - проекта
- ПК 1.5 Выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приемов
- ПК 2.1 Применять материалы с учётом и формообразующих свойств
- ПК 2.2 Выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале
- ПК 2.3 Разрабатывать конструкцию изделия с учётом технологии изготовления, выполнять технические чертежи
- ПК 2.4 Разрабатывать технологическую карту изготовления изделия
- ПК 3.1 Контролировать промышленную продукцию и предметно – пространственные комплексы на предмет соответствия требованиям стандартизации и сертификации
- ПК 3.2 Осуществлять авторский надзор за реализацией художественно – конструкторских решений при изготовлении и доводке опытных образцов промышленной продукции, воплощением предметно – пространственных комплексов
- ПК 4.1 Составлять конкретные задания для реализации дизайн – проекта на основе технологических карт
- ПК 4.2 Планировать собственную деятельность
- ПК 4.3 Контролировать сроки и качество выполняемых заданий

Количество часов на освоение программы дисциплины

Максимальная учебная нагрузка обучающегося 102 часа, в том числе:

- обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающегося 68 часов;
- самостоятельная работа обучающегося 34 часа.

Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	102
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	68
в том числе:	
практические занятия	48
контрольные работы	

Самостоятельная работа обучающегося (всего) в том числе доклады сообщения	34
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета	

Аннотация рабочей программы профессионального модуля

ПМ.01 Разработка художественно–конструкторских (дизайнерских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов

Область применения программы

Рабочая программа профессионального модуля – является частью основной профессиональной образовательной программы по специальности СПО в соответствии с ФГОС по специальности **СПО 54.02.01 Дизайн (по отраслям) базовой подготовки** в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД) **Разработка художественно конструкторских (дизайнерских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов** в соответствии с профессиональными компетенциями (ПК):

- 1 Проводить предпроектный анализ для разработки дизайн-проектов
- 2 Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с учетом современных тенденций в области современного дизайна
- 3 Проводить расчеты технико-экономического обоснования предполагаемого проекта
- 4 Разрабатывать колористического решения дизайн-проекта
- 5 Выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приемов

Цели и задачи профессионального модуля - требования к результатам освоения профессионального модуля

С целью овладения указанным видом деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе профессионального модуля должен:

Иметь практический опыт:

- разработки дизайнерских проектов;

Уметь:

- проводить проектный анализ;
- разрабатывать концепцию проекта;

- выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;
- выполнять эскизы в соответствии с тематикой проекта;
- реализовать творческие идеи в макете;
- создавать целостную композицию на плоскости в объеме и пространстве, применяя известные способы построения и формообразования;
- использовать преобразующие методы (стилизацию и трансформацию);
- создать цветовое единство в композиции по законам колористики;
- производить расчеты основных технико - экономических показателей проектирования;

Знать:

- теоретические основы композиционного построения в графическом и объемно пространственном дизайне;
- законы формообразования;
- систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику)
- преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию)
- законы создания цветовой гармонии;
- технологию изготовления изделия;
- принципы и методы эргономики

Рекомендуемое количество часов на освоение рабочей программы профессионального модуля

Всего 1278 часов, в том числе:

Обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 684 ч

Самостоятельной работы 342 ч

Учебной и производственной практики 252 ч

2 Результаты освоения профессионального модуля

Результатом освоения профессионального модуля является овладение обучающимся видом профессиональной деятельности (ВПД) **Разработка художественно–конструкторских (дизайнерских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов**

Код	Наименование результатов обучения
ПК.1.1	Проводить предпроектный анализ для разработки дизайн-проектов
ПК.1.2	Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с учетом современных тенденций в области современного дизайна
ПК.1.3	Проводить расчеты технико-экономического обоснования предполагаемого проекта
ПК.1.4	Разрабатывать колористического решения дизайн-проекта
ПК.1.5	Выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приемов
ОК.1	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
ОК.2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые

	методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
ОК.3	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
ОК.4	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного роста
ОК.5	Использовать информационно –коммуникативные технологии в профессиональной деятельности
ОК.6	Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
ОК.7	Брать ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий
ОК.8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
ОК.9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности

Аннотация рабочей программы профессионального модуля

ПМ. 02 Техническое исполнение художественно-конструкторских (дизайнерских) проектов в материале

Область применения программы

Программа профессионального модуля (далее - программа) – является частью примерной основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО **54.02.01 «Дизайн (по отраслям)»** (базовый уровень) в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД): **Техническое исполнение художественно-конструкторских (дизайнерских) проектов в материале** и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):

- 1 Применять материалы с учетом их формообразующих свойств;
- 2 Выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале;
- 3 Разрабатывать конструкцию изделия с учётом технологии изготовления, выполнять технические чертежи;
- 4 Разрабатывать технологическую карту изготовления изделия.

Цели и задачи профессионального модуля – требования к результатам освоения профессионального модуля

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями студент в ходе освоения профессионального модуля должен:

иметь практический опыт:

- воплощения авторских проектов в материале;

уметь:

- выбирать материалы с учетом их формообразующих свойств;
- выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале;
- выполнять технические чертежи проекта для разработки конструкторских изделий с учетом особенностей технологии;
- разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта;
- **знать:**
- ассортимент, свойства, методы испытаний и оценки качества материалов;
- технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам.

Рекомендуемое количество часов на освоение программы профессионального модуля:

всего – 558 часов, в том числе:

- максимальной учебной нагрузки – 342 часа, включая:
- обязательной аудиторной учебной нагрузки студента – 228 часов;
- самостоятельной работы студента – 114 часов;
- преддипломной (квалификационной) практики – 216 часов.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Результатом освоения профессионального модуля является овладение студентами видом профессиональной деятельности (ВПД) **Техническое исполнение художественно-конструкторских (дизайнерских) проектов в материале**, в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Код	Наименование результата обучения
ПК 2.1	Применять материалы с учётом и формообразующих свойств
ПК 2.2	Выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале
ПК 2.3	Разрабатывать конструкцию изделия с учётом технологии изготовления, выполнять технические чертежи
ПК 2.4	Разрабатывать технологическую карту изготовления изделия
ОК 1	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес

ОК 2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
ОК 3	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
ОК 4	Осуществлять поиск и использование информации необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития
ОК 5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
ОК 6	Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
ОК 7	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчинённых), за результат выполнения задания
ОК 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
ОК 9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности

Аннотация рабочей программы профессионального модуля

ПМ. 03 Контроль за изготовлением изделий в производстве в части соответствия их авторскому образцу

Область применения программы

Программа профессионального модуля (далее - программа) – является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 Дизайн (по отраслям) в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД): **Контроль за изготовлением изделий в производстве в части соответствия их авторскому образцу** и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):

ПК 3.1. Контролировать промышленную продукцию и предметно-пространственные комплексы на предмет соответствия требованиям стандартизации и сертификации.

ПК 3.2. Осуществлять авторский надзор за реализацией художественно- конструкторских решений при изготовлении и доводке

опытных образцов промышленной продукции, воплощением предметно-пространственных комплексов.

Цели и задачи профессионального модуля – требования к результатам освоения профессионального модуля

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

иметь практический опыт:

- проведения метрологической экспертизы;

уметь:

- выбирать и применять методики выполнения измерений;
- подбирать средства измерений для контроля и испытания продукции;
- определять и анализировать нормативные документы на средства измерений при контроле качества и испытаниях продукции;
- подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия средств измерений;

знать:

- принципы метрологического обеспечения на основных этапах жизненного цикла продукции;
- порядок метрологической экспертизы технической документации;
- принципы выбора средств измерения и метрологического обеспечения технологического процесса изготовления продукции в целом и по его отдельным этапам;
- порядок аттестации и проверки средств измерения и испытательного оборудования по государственным стандартам.

Рекомендуемое количество часов на освоение примерной программы профессионального модуля:

всего –198 часов, в том числе:

- максимальной учебной нагрузки обучающегося – 126 часов, включая:
- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 84 часа;
- самостоятельной работы обучающегося – 42 часа;
- учебной и производственной практики – 72 часа.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Результатом освоения профессионального модуля является овладение обучающимися видом профессиональной деятельности **контроль за изготовлением изделий в производстве в части соответствия их**

авторскому образцу, в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Код	Наименование результата обучения
ПК 3.1.	Контролировать промышленную продукцию и предметнопространственные комплексы на предмет соответствия требованиям стандартизации и сертификации.
ПК 3.2.	Осуществлять авторский надзор за реализацией художественно- конструкторских решений при изготовлении и доводке опытных образцов промышленной продукции, воплощением предметно-пространственных комплексов.
ОК 1.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 2.	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 3.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 4.	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 6.	Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
ОК 7.	Брать па себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.
ОК 8.	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 9.	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

Аннотация рабочей программы профессионального модуля

ПМ. 04 Организация работы коллектива исполнителей

Область применения программы

Программа профессионального модуля является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности (специальностям) СПО 54.02.01 Дизайн (по отраслям) базовый уровень в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД): **Организация работы коллектива исполнителей и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):**

ПК 4.1 Составлять конкретные задания для реализации дизайн – проекта на основе технологических карт;

ПК 4.2 Планировать собственную деятельность;

ПК 4.3 Контролировать сроки и качество выполненных заданий.

Цели и задачи профессионального модуля – требования к результатам освоения профессионального модуля

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

иметь практический опыт:

- работы с коллективом исполнителей;

уметь:

- принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации управленческой работы в коллективе;

- осуществлять контроль деятельности персонала;

знать:

- систему управления трудовыми ресурсами в организации;

- методы и формы обучения персонала;

- способы управления конфликтами и борьбы со стрессом.

Рекомендуемое количество часов на освоение программы профессионального модуля:

всего – 156 часов, в том числе:

- максимальной учебной нагрузки обучающегося – 120 часов, включая:
- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 80 часов;
- самостоятельной работы обучающегося – 40 часов;
- учебной и производственной практики – 36 часов.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Результатом освоения профессионального модуля является овладение обучающимися видом профессиональной деятельности **Организация работы коллектива исполнителей**, в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Код	Наименование результата обучения
ПК 4.1	Составлять конкретные задания для реализации дизайн – проекта на основе технологических карт
ПК 4.2	Планировать собственную деятельность
ПК 4.3	Контролировать сроки и качество выполненных заданий
ОК 1	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
ОК 2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
ОК 3	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
ОК 4	Осуществлять поиск и использование информации необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития
ОК 5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
ОК 6	Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
ОК 7	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчинённых), за результат выполнения задания
ОК 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
ОК 9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности

Аннотация рабочей программы профессионального модуля

ПМ.05 Выполнение работ по профессии 12565

исполнитель художественно – оформительских работ

Область применения программы

Программа профессионального модуля – является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 Дизайн по отраслям (базовой подготовки) в части освоения основного вида профессиональной деятельности: Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):

1. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
2. Выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приёмов
3. Выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в материале
4. Разрабатывать колористическое решение дизайн-проекта

Цели и задачи профессионального модуля – требования к результатам освоения профессионального модуля

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

иметь практический опыт:

- воплощения эскизов с использованием различных графических средств и приёмов

уметь:

- выбирать материалы с учётом их графических свойств и возможностей;
- выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале;
- выполнять эскиза проекта в различных техниках.

знать:

- ассортимент, свойства, методы определения качества материалов.

Рекомендуемое количество часов на освоение примерной программы профессионального модуля:

всего – 324 часов, в том числе:

- максимальной учебной нагрузки обучающегося – 252 часа, включая:
- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 168 часов;
- самостоятельной работы обучающегося – 84 часа;
- учебной и производственной практики – 72 часа.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Результатом освоения профессионального модуля является овладение обучающимися видом профессиональной деятельности **Выполнение работ по профессии исполнитель художественно –оформительских работ**, в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Код	Наименование результата обучения
ПК 1.4	Разрабатывать колористическое решение дизайн-проекта
ПК 1.5	Выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приёмов
ПК 2.2	Выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в материале
ОК 1	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
ОК 2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
ОК 4	Осуществлять поиск и использование информации необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития
ОК 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
ОК 9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности

Аннотация рабочей программы профессионального модуля

ПМ.06 Создание рекламных продуктов с использованием средств компьютерной графики

1 Область применения программы

Программа профессионального модуля (далее - примерная программа)

– является частью примерной основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности (специальностям) СПО 54.02.01 Дизайн в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД): **создание рекламных продуктов с использованием средств компьютерной графики** и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):

ПК 1.2 Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с учетом современных тенденций в области дизайна

ПК 3.1. Контролировать промышленную продукцию и предметно-пространственные комплексы на предмет соответствия требованиям стандартизации и сертификации.

ПК 3.2. Осуществлять авторский надзор за реализацией художественно-конструкторских решений при изготовлении и доводке опытных образцов промышленной продукции, воплощением предметно-пространственных комплексов.

ПК 4.2 Планировать собственную деятельность

ПК 4.3. Контролировать сроки и качество выполненных заданий

Программа профессионального модуля может быть использована в дополнительном профессиональном образовании и профессиональной подготовке работников в области дизайна при наличии среднего (полного) общего образования и рабочей профессии или курсовой подготовки художник - оформитель.

Цели и задачи профессионального модуля – требования к результатам освоения профессионального модуля

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения профессионального модуля должен:

иметь практический опыт:

- определения организационно-правовой формы предприятия;
- составления основных видов правовых документов (договор, исковое заявление, контракт);
- применения нормативно-правового материала.

уметь:

- использовать прикладные программные средства;
- самостоятельно создавать графический документ;
- находить и вводить в документ необходимую графическую информацию;
- грамотно выполнять компоновку элементов графического, текстового документа или иллюстрации;
- использовать различные текстовые эффекты, текстуры;
- создавать собственные иллюстрации с применением имитации природных эффектов, имитации объема и других часто используемых эффектов;
- осуществлять ретушь фотографий;
- выполнять фотомонтаж;

- грамотно выполнять эскизы рекламного листа, буклета и другой бланочной продукции;
- сохранять готовый мультимедийный продукт на современных накопительных устройствах;
- обрабатывать звуковую и видеoinформацию и использовать любые доступные для работы программные продукты;
- ориентироваться в основных источниках хозяйственного права;
- использовать правовую документацию и справочный материал в своей профессиональной деятельности;
- защищать свои права в соответствии с гражданским, гражданско-процессуальным и трудовым законодательством;
- находить и использовать необходимую экономическую информацию; анализировать экономическую ситуацию в стране и мире;
- объяснять экономические явления с помощью специальных терминов и понятий.

знать:

- общий состав и структуру компьютера;
- понятие операционных систем;
- различие и назначение локальных и глобальных компьютерных сетей;
- назначение антивирусных средств защиты информации;
- компьютер и периферийные устройства для создания графического материала;
- современные средства программного обеспечения для создания графических документов;
- цифровое видео и звук для разработки дизайн проектов и презентаций объектов проектирования;
- функциональные возможности современных программ, используемых для создания мультимедиа-продуктов;
- о характере и видах хозяйственных отношений в условиях рынка;
- о правовых основах деятельности фирм, предприятий различных форм собственности;
- организационно-правовые формы предприятий;
- правовой статус предприятия;
- о договорных отношениях и их значении в работе предприятий;
- виды хозяйственных договоров;
- основные способы защиты прав предприятия;
- об организации юридической службы на предприятии;
- основные экономические принципы функционирования фирмы, рынка и государства, а также международных экономических отношений.

Рекомендуемое количество часов на освоение примерной программы профессионального модуля:

Всего 1044 часов, в том числе:

максимальной учебной нагрузки обучающегося – 864 часов, включая:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 576 часов;
самостоятельной работы обучающегося – 288 часов;
учебной и производственной практики – 180 часов.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

Результатом освоения профессионального модуля является овладение обучающимися видом профессиональной деятельности **Создание рекламных продуктов с использованием средств компьютерной графики** в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Код	Наименование результата обучения
ПК 1.2.	Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с учетом современных тенденций в области дизайна
ПК 3.1.	Контролировать промышленную продукцию и предметно-пространственные комплексы на предмет соответствия требованиям стандартизации и сертификации.
ПК 3.2.	Осуществлять авторский надзор за реализацией художественно-конструкторских решений при изготовлении и доводке опытных образцов промышленной продукции, воплощением предметно-пространственных комплексов.
ПК 4.1	Составлять конкретные задания для реализации дизайн-проекта на основе технологических карт
ПК 4.2	Планировать собственную деятельность
ПК 4.3	Контролировать сроки и качество выполненных заданий
ОК 1.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
ОК 2.	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 3.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 4.	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 6.	Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
ОК 7.	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.
ОК 8.	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 9.	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

