*Наладчик аппаратного и программного обеспечения*

*30.04.2020г.*

*4 группа ПМ\_01*

**Тема:** Контрольная работа по разделу Adobe Photoshop

1. Вид компьютерной графики, основанный на создании изображений путем математических вычислений. (фрактальная)
2. Вид компьютерной графики, изучающий приемы и методы обработки изображений. (растровая)
3. Вид компьютерной графики, изучающий приемы и методы построения объемных моделей объектов в виртуальном пространстве. (трехмерная)
4. Основной элемент растрового изображения. (пиксел)
5. В растровом графическом редакторе Photoshop эти компоненты позволяют применять к изображению различные эффекты. (фильтры)
6. Горизонтальная панель, содержащая пункты для выбора списка команд, имеется в любом графическом редакторе. (меню)
7. Вид компьютерной графики, предназначенный для создания иллюстраций. (векторная)
8. Искажение при увеличении некачественных изображений, свойственное для растровой графики. (пикселизация)
9. Инструмент в растровом графическом редакторе Photoshop, который выполняет перемещение изображения в рабочем окне. (рука)
10. Инструмент в растровом графическом редакторе Photoshop, который позволяет вводить поясняющий текст к изображению. (комментарий)
11. В растровом графическом редакторе Photoshop эти компоненты предназначены для выполнения операций по обработке изображения; их добавление выполняется в пункте меню Окно. (палитры).
12. Палитра в растровом графическом редакторе Photoshop, которая позволяет фиксировать промежуточные этапы обработки изображений и в случае необходимости возвращаться к ним. (история)
13. Палитра в растровом графическом редакторе Photoshop, которая управляет масштабом изображения и его перемещением. (навигатор)
14. Палитра в растровом графическом редакторе Photoshop для выбора цветов переднего и заднего планов из каталога. (образцы)
15. Инструмент в растровом графическом редакторе Photoshop, который позволяет выполнить выделение области произвольной формы. (лассо)
16. Основа изображения. (фон)
17. Эффект, который можно применить к выделенному тексту. (стиль)
18. Инструмент, который позволяет фиксировать выбранный цвет на изображении в качестве цвета переднего или заднего плана. (пипетка)
19. Инструмент в растровом графическом редакторе Photoshop, который создает объект из выделенной области и размещает его на отдельном слое. (заплатка)

**Мастер п/о:** *Алиева Ф.Г.*