**Введение**

Программное обеспечение персонального компьютера (ПК) можно классифицировать по различным признакам. Рассмотрим классификацию, в которой основополагающим признаком является область использования программных продуктов:

- аппаратная часть автономных компьютеров и сетей ЭВМ;

- функциональные задачи различных предметных областей;

- технология разработки программ.

Для поддержки информационной технологии в этих областях можно выделить три класса программных продуктов:

***системное программное обеспечение***- предназначено *для эксплуатации и технического обслуживания ПК и сетей ЭВМ*, управления и организации вычислительного процесса при решении любой конкретной задачи на ПК и т.д.

***прикладное программное обеспечение,***непосредственно обеспечивающее *выполнение необходимых пользователям работ* - решение задач определенного класса конкретной предметной области, например: редактирование текстов, рисование картинок, обработку информационных массивов и т.д.;

***инструментальные системы*** (системы программирования), обеспечивающие технологию *разработки, отладки и внедрения новых программных продуктов* для компьютера.

К системному программному обеспечению относятся.

***Базовое программное обеспечение*** - *минимальный набор программных средств, обеспечивающих работу компьютера.*Как правило, поставляется вместе с компьютером.

***Сервисное программное обеспечение*** - *программы и программные комплексы, которые расширяют возможности базового программного обеспечения и организуют более удобную среду работы пользователя.* Оно может быть приобретено дополнительно.

Основу базового системного программного обеспечения составляет операционная система.

***Операционная система*** *(далее*-*ОС) представляет собой совокупность программных средств, созданных специально для*организации диалога пользователя и компьютера, для управления аппаратурой и ресурсами, для запуска программ и выполнения некоторых других функций.

Основная функция всех операционных систем - посредническая. Она заключается в обеспечении нескольких видов взаимодействия - *интерфейса*:

интерфейс между пользователем и программно-аппаратными средствами (**интерфейс пользователя**);

интерфейс между программным и аппаратным обеспечением (**аппаратно-программный интерфейс**);

интерфейс между разными видами программного обеспечения (**программный интерфейс**).

ОС загружается автоматически при включении компьютера. Каждая программа пользуется услугами ОС, а потому может работать только под управлением той ОС, которая обеспечивает для нее эти услуги. Таким образом, выбор ОС очень важен, так как он определяет, с какими программами Вы сможете работать на своём компьютере. От выбора ОС зависят также производительность Вашей работы, степень защиты Ваших данных, необходимые аппаратные средства и т.д.

**1. Операционные системы корпорации Microsoft**

Для компьютеров IBM PC основной операционной системой с 1981 г. по 1995 г. была система MS-DOS. За эти годы она прошла развитие от MS-DOS 1.0 до MS-DOS 6.22.

Операционная система MS-DOS позволила успешно работать с ПК на протяжении 15 лет. Тем не менее, эту работу нельзя было назвать удобной.

Главным уязвимым местом была работа с оперативной памятью. DOS могла работать с 640 кб оперативной памяти.

Во-вторых, MS DOS - неграфическая операционная система, которая использует *интерфейс командной строки*. Это значит, что все команды надо набирать по буквам в специальной строке. Требовалось хорошо знать эти команды, помнить, как они записываются. Это достаточно сложно для пользователя.

Третий недостаток - однозадачность MS DOS.

Работы над графической операционной системой для ПК в компании Microsoft начались еще в 1981 г., но впервые такая система вышла в свет только в 1995 г. под названием Microsoft Windows 95. До появления Windows 95 компьютеры IBM работали с неграфической системой MS-DOS, но для нее были сделаны несколько графических оболочек Windows 1.0, Windows 2.0, Windows 3.0, Windows 3.1 и Windows 3.11 для рабочих групп.

Далее появились Windows 98/98 SE, Windows 2000, Windows ME (Millennium Edition - «редакция тысячелетия»). Все эти системы - близкие родственницы, у них есть общее название - **Windows 9х.**Кроме9хсуществует и другое семейство ОС компании Microsoft - Windows NT (от New Technology - «новая технология»).

Преемницей Windows 2000 стала операционная система под кодовым названием Whistler, которая получила имя - *Windows XP*. Под именем *Windows XP* существует несколько основных версий *Windows XP*, но наибольшую популярность приобрели версии Professional и Home Edition, именно они рассмотрены в данном пособии. Компания Microsoft постоянно совершенствует *Windows XP*, исправляя найденные ошибки и улучшая работу компонентов системы. Обновления и исправления объединяются в пакеты. Первый пакет Service Pack 1 (SP1), вышел в 2002 году, а в августе 2004года появился второй пакет обновлений Service Pack 2 (SP2), который разрабатывался довольно длительное время и внёс существенные изменения в организацию безопасности системы.

**2. Файлы и папки**

**2.1 Диски и файлы**

Вся информация в компьютере хранится на дисках. Диск - это общее название устройств хранения информации, таких как жесткий диск (винчестер), гибкий диск (дискета), компакт-диск (CD-ROM, CD-R, CD-RW, DVD-диск). Если говорят: «программа хранится на диске», то слово «диск» может означать любое из названных устройств.

Операционная система присваивает каждому диску обозначение при помощи латинской буквы и двоеточия. Например, гибкий диск почти всегда обозначается как А: Жесткий диск принято делить на несколько *разделов,*каждый из которых обозначается своей буквой, начиная с С: Следующие буквы после разделов жесткого диска используются для приводов компакт-дисков, DVD и др. Рассмотрим для примера компьютер, в котором имеется: привод гибких дисков, жесткий диск, разделенный на два раздела, и привод компакт-дисков. В таком случае операционная система назначит устройствам следующие буквы: А: - приводу гибких дисков, С: и D: - первому и второму разделу винчестера, Е: - приводу компакт-дисков.

*Файл*- это информация определенного типа, размещенная на диске, которая имеет *имя* и является единым целым. *Имя* может иметь до 255 русских или латинских символов, за исключением следующих - \ /: \*? «< > |.

Существуют файлы различных типов: программы, текстовые документы, рисунки, таблицы и др. Для определения типа файла служит *расширение* - обычно три символа, которые добавляются через точку к имени файла. Например, файл «Лунный цветок.bmp» имеет имя «Лунный цветок» и расширение «.bmp», которое указывает, что тип данного файла - точечный рисунок. Рассмотрим ещё несколько стандартных расширений:

exe - обозначает исполняемый файл, хранящий в себе программу. Например: winword.exe;

mp3, wav - звук в цифровом формате;

avi - видеозапись;

txt, doc - текстовые файлы;

bmp, jpg - графическая информация;

xls - таблица;

htm, html - гипертекстовый документ Интернет;

arj, zip, rar - файлы архивов.

Расширение указывает операционной системе, как следует обрабатывать данный файл. Например, любой файл с расширением.exe операционная система будет пытаться выполнить как программу, а с расширением.bmp - будет выводить на экран с помощью программы просмотра изображений.

Таким образом, *имя файла* состоит из двух частей: собственно *имя* - название файла и идентификатор, определяющий его *тип*. Имя файла чаще всего может быть выбрано произвольно самим пользователем. Расширение, наоборот жестко привязано к типу файла, и менять его противопоказано.

**Внимание**

Рисунок 2.1 - Окно свойств файла

**По умолчанию операционная система скрывает известные расширения файлов от пользователя, а узнать о типе любого файла можно с помощью команды контекстного меню Свойства (см. рис. 2.1).**

**Папки**

**На дисках может храниться большое количество файлов, например, только системных файлов***Windows XP* несколько тысяч. Чтобы упорядочить их, используют *папки*. Папки, также как и файлы, размещаются на диске и служат для регистрации имен файлов. Каждая папка имеет имя, требования к именам папок такие же, как и для имен файлов. Кроме файлов, любая папка может содержать и другие папки, которые в свою очередь также могут иметь папки. В итоге получается *иерархическая структура* папок, которую еще называют *деревом папок.* Вы можете посмотреть на дерево папок с помощью стандартной программы **Проводник** (рис. 2.2).

В одну папку помещаются файлы, соответствующие какому-то общему признаку. Чтобы указать расположение на компьютере определенного файла, нужно указать имя диска и последовательно имена папок, которые необходимо открыть, чтобы добраться до этого файла. Эта последовательность называется *путем к файлу,*или*адресом*или*полным именем файла.*При записи адреса принято разделять имена дисков и файлов символов \. Например, путь к файлу **Водяные лилии** (см. рис. 2.2) будет выглядеть так:

C:\ Documents and Settings \ All Users\ Документы \ Мои рисунки \ Образцы рисунков

Рисунок 2.2 - Дерево папок в окне программы Проводник

Чтобы найти этот файл, нужно открыть содержимое диска **С:**, после чего последовательно открывать указанные в адресе папки.

**2.2 Основы WINDOWS XP**

*Windows XP* - это наиболее популярная на сегодняшний день графическая операционная система для персональных компьютеров платформы IBM PC и, несмотря на свой уже почтенный, по компьютерным меркам, возраст, продолжит оставаться ею еще, по крайней мере, несколько ближайших лет.

Операционная система *Windows XP* выполняет все основные функции предыдущих версий графических операционных систем семейства Windows:

Обеспечивает связь между пользователем и компьютером (программно-аппаратными средствами), создавая интерфейс, т.е. специальную среду для общения человека с компьютером - **интерфейс пользователя**.

Осуществляет такие внутренние функции, как управление памятью компьютера и операциями ввода-вывода - **аппаратно-программный интерфейс**.

Является базовым (системным) программным обеспечением, на основе которого могут работать многочисленные прикладные программы, такие как текстовые редакторы, например Microsoft Word, электронные таблицы, например Microsoft Excel, и базы данных, например Microsoft Access - **программный интерфейс**.

Предоставляет ряд служебных программ, обслуживающих вашу систему, и программ для работы с файлами, директориями и дисками.

*Windows XP* как и предыдущие версии ОС обеспечивает пользователя такими средствами как:

Графический интерфейс, с которым вы можете работать при помощи мыши;

Набор стандартных встроенных программ;

Возможность отображать на экране несколько документов и работать с несколькими программами в разных окнах одновременно.

*Windows XP* сумела завоевать огромную популярность по всему миру благодаря следующим основным особенностям.

**Улучшенный интерфейс.** Цветовая схема, внешний вид кнопок и значков способствуют улучшению внешнего вида системы и повышают комфортность работы пользователя. Новые удобные возможности появились для меню **Пуск** и **Панели задач**.

**Упрощенная работа с файлами.** Во всех окнах папок теперь присутствует список наиболее часто выполняемых действий, введены новые способы просмотров файлов и папок, имеются специальные возможности отображения и работы с папками документов.

**Интеграция с Интернетом.** Если говорить о нововведениях *Windows XP* для работы в Интернете, то это, прежде всего браузер Internet Explorer 6.0, который отличается более высокой скоростью работы, уровнем безопасности и защиты личных данных пользователя, а также простотой управления и новыми функциями.

**Мультимедийные возможности.** *Windows XP* содержит удобные средства для работы со звуком, видео и рисунками. Особенно следует отметить программу Проигрыватель Windows Media, который позволяет слушать музыку и смотреть видео в различных форматах, имеет множество полезных функций, но, несмотря на это, прост и удобен в управлении.

**Повышенная надежность.** *Windows XP* хорошо защищена от возможных ошибок в работе, по надежности эта система значительно превосходит предыдущие версии *Windows*. Также имеются специальные средства, которые позволяют справиться с неполадками даже начинающим пользователям.

Часто для выполнения определенного действия пользователь должен по очереди раскрывать несколько пунктов меню. В дальнейшем при описании последовательности нескольких действий будет использоваться условное обозначение переходов. Например, чтобы открыть программу **Блокнот**необходимо сделать следующие действия: **ПускВсе программыСтандартныеБлокнот.**

**Включение компьютера**

**Для того, что бы включить компьютер, необходимо нажать кнопку включения подачи электропитания элементам компьютера. Эта кнопка находится на передней панели системного блока.**

**При включении компьютера Windows стартует автоматически. Сразу после включения начинается проверка всех узлов компьютера с помощью специальной программы - BIOS (Basic Input /Output System, базовой системы ввода / вывода), расположенной на микросхеме**CMOS. Если обнаруживается неисправность, то загрузка компьютера останавливается и на экран выводится сообщение о найденной неисправности.

После проверки оборудования начинается загрузка операционной системы.

В процессе загрузки операционной системы семейства Windows на экран выводится рисунок с логотипом, а в это время запускаются все программы, необходимые для обеспечения работоспособности компьютера.

Процесс загрузки *Windows XP* отличается от загрузки предыдущих версий экраном приветствия (рис. 3.1) со значками пользователей, зарегистрированных на этом компьютере. Для входа в систему нужно щелкнуть на своем значке левой кнопкой мыши, при необходимости ввести пароль, и после нажатия Enter загрузка продолжится. Либо, будучи подключенным к домену, нажмите клавиши CTRL+ALT+DEL, а затем введите данные пользователя. Домен - это группа компьютеров, образующих часть сети и использующих общую базу данных каталога. Каждый домен имеет уникальное имя.

Загрузка Windows завершается после появления **Рабочего стола** со значками и ярлыками, кнопки **Пуск** и **Панели задач**.

**Примечание**

Если на компьютере зарегистрирован всего один пользователь и пароль для него не задан, то экран приветствия появляться не будет.

Рисунок 3.1 **-** Экран приветствия Windows XP

**Выключение компьютера**

**Перед выключением компьютера рекомендуется закрыть все открытые окна. Затем нужно нажать на кнопку Пуск**(рис. 3.2)*.*

Рисунок 3.2- Кнопка*Пуск*

В результате на экране появится Главное меню, в котором имеется два режима: **Выход из системы** и **Выключение**(рис. 3.3).

Рисунок 3.3- *Главное меню*Пуск*с названиями режимов*

Если нажать на **Выход из системы**, то на экране появится окно, показанное на рисунке 3.4.

Рисунок 3.4**-**Режим выхода из системы

**Система**Windows XP предназначена для работы нескольких пользователей одновременно. Каждый пользователь имеет свое имя. Если нажать на кнопку **Сменить пользователя**, то начнется сеанс работы с другим пользователем, при этом все открытые программы и установки не изменятся. Если же нажать на **Выключение**, то на экране появится панно, показанное на рисунке 3.5, в котором можно выбрать следующие действия:

Рисунок 3.5 **-** *Выключение компьютера*

**· Ждущий режим** позволяет перейти в ждущий режим, при котором компьютер не будет выключен, но будет потреблять минимальное количество электроэнергии, а для включения его следует нажать на любую клавишу или переместить мышь по столу;

· **Выключение** позволяет выключить компьютер;

· **Перезагрузка** выключает компьютер и сразу же, насколько это возможно, включает его, при этом подача электроэнергии на компьютер не прекращается. Этот режим эквивалентен нажатию кнопки перезагрузки, которая находится на передней панели системного блока;

· **Отмена** предназначена для прекращения выполнения режима выключения компьютера.

Чтобы завершить работу с операционной системой и выключить компьютер, нужно щёлкнуть на кнопке Пуск, выбрать в меню команду Выключение, а затем кнопку с таким же названием Выключение. Дождитесь сохранения параметров и завершения работы системы, после чего большинство современных компьютеров выключаются автоматически. Если ваш компьютер не поддерживает автоматическое включение, то после завершения работы системы появится сообщение о том, что питание компьютера можно отключить.

**Основные объекты и элементы управления Windows**

**О**сновные средства управления *Windows*ХР - графический манипулятор (мышь или иной аналогичный) и клавиатура. Система предназначена для управления автономным компьютером.

Стартовый экран *Windows XP*представляет собой системный объект, называемый **Рабочим столом***.*Практически, весь экран *Windows XP*является **Рабочим столом**. Однако существуют видеоадаптеры, позволяющие создать **Рабочий стол**, размер которого больше, чем видимый размер экрана. Кроме того, *Windows XP*имеет штатные средства, позволяющие разместить **Рабочий стол**на нескольких экранах, если к компьютеру подключено несколько мониторов.

**Рабочий стол** (рис. 3.6) - это *графическая среда, на*которой отображаются *объекты Windows*и *элементы управления Windows.*Все, с чем мы имеем дело, работая с компьютером в данной системе, можно отнести либо к *объектам,*либо к *элементам управления.*В исходном состоянии на рабочем столе можно наблюдать несколько экранных значков и **Панель задач**. **Значки** - это графическое представление *объектов Windows,*а **Панель задач** - один из основных *элементов управления.*

Рисунок 3.6 *Рабочий стол*Windows XP

***Панель задач***располагается, как правило, в нижней части экрана, содержит кнопку **Пуск**в левом углу. Эту кнопку иногда называют главной кнопкой системы (см*.*рис. 3.7). В правом углу **Панели задач** находится область уведомлений.

При щелчке на кнопке **Пуск** открывается **Главное меню** *Windows*, в котором расположены команды для выполнения большинства действий и ярлыки для запуска установленных программ. В области уведомлений отображается *текущее время,* и могут находиться индикаторы работы некоторых программ. В основной части **Панели задач** размещаются кнопки открытых программ, документов или папок. Щелкая на этих кнопках, можно переходить от одного открытого объекта к другому.

Щелчок правой кнопки мыши по незанятой области **Панели задач** выводит на экран контекстное меню, с помощью которого можно*управлять окнами,*расположенными на **Рабочем столе**, *настраивать***Панель задач** и **Главное меню**, а также выводить на экран окно **Диспетчер задач.**

Рисунок 3.7 - *Панель задач*

***Окна* - одни из самых важных объектов *Windows,* представляют собой ограниченную рамкой прямоугольную область экрана, в которой может отображаться приложение, документ или сообщение.Абсолютно все операции, которые мы делаем, работая с компьютером, происходят либо на Рабочем столе, либо в каком-либо окне.**

**По наличию однородных элементов управления и оформления можно выделить следующие типы окон:**

**окна папок (рис. 3.8);**

**Рисунок 3.8 Окно папки Мой компьютер**

**диалоговыеокна (рисунок 3.9);**

**Рисунок 3.9 -*Диалоговое окно:*Свойства панели задач и меню «Пуск*»***

окно справочной системы (рисунок 3.10);

Рисунок 3.10 - *Окно справочной системы*

рабочие окна приложений*,* а внутри окон многих приложений могут существовать отдельные окна документов (если приложение позволяет работать с несколькими документами одновременно) (рисунок 3.11).

Рисунок 3.11 - *Рабочее окно программы Word*

***Меню*** - список команд, из которых необходимо сделать выбор.

Вся информация в компьютере хранится в файлах, размер которых указывается, как правило, в килобайтах (Кбайт).

***Файл***-хранящаяся на диске однородная по своему назначению и имеющая имя совокупность информации.

***Каталог***- поименованная группа файлов, объединенных по какому-либо признаку.

***Папка***-понятие, которое используется в *Windows XP* вместо понятия каталог в более ранних операционных системах. Понятие *папка*имеет расширенное толкование, так как наряду с обычными каталогами папки представляют и такие «нетрадиционные» объекты, как Мой компьютер, Проводник, Принтер, Модем и др.

***Объектом***в Windows называют все то, что находится на **Рабочем столе** и в папках, включая и сами папки.

***Значком***называют графический объект, соответствующий папке, программе, документу, сетевому устройству или компьютеру.

В открытых окнах рядом с именами файлов располагаются значки, вид которых зависит от характера файла или документа.

Значками изображаются файлы, папки, диски, устройства, элементы управления и другие объекты.

На рисунке 3.12 изображены примеры значков для различных типов объектов.

|  |
| --- |
|  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Рисунок 3.12 **-** *Пример значков*

**Значки папок имеют стандартный вид, который может отличаться от некоторых важных папок.**

**Значки приложений отличаются друг от друга, на них может быть изображена эмблема или логотип конкретного приложения; для устаревших приложений используется один стандартный значок. Файлы документов одного типа имеют одинаковые значки, которые определяются программой, отвечающей за обработку документов выбранного типа.**

**Системные устройства имеют специальные значки, отображающие их назначение;**

**Для всех файлов, не являющихся приложениями или документами, используется стандартный значок файла неизвестного типа.**

**Если попытаться открыть объект, два раза щелкнув на значке мышкой, в зависимости от типа объекта операционная система выполнит одно из следующих действий:**

**Значок папки - откроется окно с её содержанием;**

**Значок программы - программа будет запущенна на исполнение;**

**Значок документа - сначала будет запущена программа, отвечающая за данный тип документов, после чего будет открыт сам документ;**

**Значок файла неизвестного типа - *Windows* предложит найти программу для открытия этого файла.**

**Внимание**

*Многие важные компоненты системы или приложений отображаются как файлы неизвестного типа. Поэтому лучше не выполнять никаких действий над файлами, назначение которых вам не известно.*

***Ярлыки***представляют не сами объекты. Они лишь являются указателями объектов. Ярлык - это специальный файл, в котором содержится ссылка на представляемый им объект (информация о месте его расположения на жестком диске). Ярлыки называют также значками ускорителей, так как они обеспечивают наиболее быстрый *доступ*к объектам. Двойной щелчок мыши по ярлыку позволяет запустить (открыть) представляемый им объект.

Достаточно часто нужное приложение или документ находится где-то в глубине папок, и чтобы добраться до него, необходимо затратить определенное время. Для ускорения доступа к часто используемым объектам используются ярлыки. Он обычно размещается на **Рабочем столе** или в **Главном меню**. В нижнем левом углу значка ярлыка есть маленькая стрелка, обозначающая, что это всего лишь указатель на объект (рис. 3.13).

Рисунок 3.13 - *Примеры ярлыков для различных объектов*

Если дважды щелкнуть на ярлыке, то операционная система перейдет по указанному в ярлыке адресу и выполнит необходимые действия, в зависимости от конкретного типа объекта.

Ярлыки также могут играть роль своеобразного предохранителя от неосторожных действий пользователей: **при удалении или перемещении ярлыка исходный объект всегда остается на прежнем месте.**

Рисунок 3.14 - *Окно папки Корзина*

***Корзина***в *Windows XP* - специальная папка (программа), в которую временно помещаются удаляемые объекты (файлы, папки, ярлыки). С помощью **Корзины** можно легко восстановить ранее удаленные папки и файлы (рис. 3.14).

***Проводник***- программное средство *Windows XP* - предназначен для управления файловой системой и обеспечивает доступ к локальным и сетевым ресурсам. Он отображает содержимое папок, позволяет открывать, копировать, перемещать, удалять, переименовывать папки и файлы (рис. 3.15).

Рисунок 3.15*- Окно программы Проводник*

**3. Приемы управления WINDOWS**

**Управление Windows XP с помощью мыши**

**Управление объектами***Windows XP* (ввод команд) осуществляется с помощью мыши и клавиатуры. Указатель (курсор) мыши в зависимости от конкретной ситуации может иметь различный вид.

Основные приемы управления с помощью мыши:

однократный щелчок левой кнопкой мыши - для выделения и активизации объектов, ввода команд меню;

однократный щелчок правой кнопкой мыши - для вызова контекстного меню;

двойной щелчок по объекту - для запуска приложений и открытия документов, папок и окон;

перетаскивание - «**Переместить и оставить**» при нажатой левой кнопке мыши (иногда при одновременном нажатии клавиш **Ctrl**, **Shift** или **Alt**);

специальное перетаскивание - при нажатой правой кнопке мыши;

зависание - наведение указателя мыши на значок объекта или на элемент управления и задержка его на некоторое время (при этом обычно на экране появляется всплывающая подсказка, кратко характеризующая свойства объекта).

Слева на Панели задач имеется кнопка **Пуск**. Это элемент управления Windows XP, называемый командной кнопкой. Наведите на нее указатель мыши и задержите на некоторое время - появится всплывающая подсказка: Начните работу с нажатия этой кнопки.

Укажите на кнопку **Пуск** внизу экрана и щелкните левой кнопкой мыши. Откроется **Главное меню (**рис. 4.1**)**. Оно называется также стартовым.

Переместите указатель за пределы **Главного меню** и щелкните на **Рабочем столе**.

Стартовое меню закроется.

Рисунок 4.1 - *Главное меню*

Справа на **Панели задач** расположена панель индикации. На этой панели, в частности, расположен индикатор системных часов. Наведите на него указатель мыши и задержите на некоторое время - появится всплывающая подсказка с показаниями системного календаря.

При выполнении заданий необходимо знать:

Слово «**Указать**» означает, что вы должны переместить мышь так, чтобы ее указатель оказался на нужном элементе.

Фраза «**Щелкните кнопкой мыши**» или «**Щелкните на элементе**» означает, что вы должны указать на элемент, затем нажать и отпустить кнопку мыши.

Фраза «**Перетащите элемент**» означает, что вы должны указать на элемент и, передвигая мышь, удерживать кнопку нажатой.

Фраза «**Дважды щелкните кнопкой мыши**» означает, что вы должны дважды быстро нажать и отпустить кнопку мыши.

**Выбор элемента на рабочем столе**

**Переместите мышь, чтобы указатель оказался на значке Мой компьютер.**

**Щелкните левой кнопкой мыши, один раз нажав и отпустив кнопку. Будьте осторожны, чтобы при этом не сдвинуть мышь. Значок Мой компьютер изменит цвет, показывая, что он выбран для дальнейших действий, т.е. активизирован.**

**Подведите указатель к верхней границе Панели задач. Указатель превратится в двустороннюю стрелку.**

**Снова переместите указатель на пустое пространство Рабочего стола и он примет вид обычной стрелки.**

**Работа с контекстным меню**

**Контекстное меню вызывается щелчком правой кнопки мыши на каком-либо объекте. В контекстном меню содержится список наиболее часто используемых команд для этого объекта.**

**Для примера пощелкайте правой кнопкой на Рабочем столе, значках, различных областях Панели задач и посмотрите список доступных для них команд. Чтобы убрать меню с экрана, щёлкните правой кнопкой в любом свободном месте Рабочего стола. Ещё раз обратите внимание на основную особенность контекстного меню: список команд меню относится именно к тому объекту или области экрана, где был выполнен щелчок.**

**С помощью команд контекстного меню можно выполнить очень много разнообразных действий. Для начала рассмотрим несколько наиболее общих приёмов работы с контекстным меню.**

**Команда Свойства имеется в контекстном меню почти всех объектов (рис. 4.2).**

**Рисунок 4.2*- Контекстное меню***

**Эта команда выводит окно, содержащее сведения об объекте, а также управляющие элементы для изменения его свойств.**

**Щёлкните правой кнопкой на значке любого файла или папке на Рабочем столе, выберите в контекстном меню команду Свойства, и вы увидите сведения о типе объекта, его размере, дате и времени создания и другую информацию (рис 4.3).**

**Рисунок 4.3*- Окно Свойства***

**Контекстное меню** - это один из способов обеспечить так называемый интуитивный интерфейс, при помощи которого пользователь находит нужное решение непосредственно в процессе работы. На рисунке 4.4 приведено контекстное меню для рабочего стола.

Рисунок 4.4 **-***Контекстное меню для Рабочего стола*

Контекстное меню присутствует почти во всех программах и позволяет найти способ выполнения того или иного действия, даже если вы работаете с определённой программой впервые.

**Запуск объектов двойным щелчком мыши**

**Два последовательных щелчка одной и той же кнопкой мыши будут восприниматься системой как одна команда**- двойной щелчок - если они выполнены достаточно быстро.

Дважды щелкнув левой кнопкой мыши, вы быстро откроете любой объект (значок или документ), который находится на **Рабочем столе**.

Щелкните правой кнопкой мыши на значке **Корзина**. Затем в контекстном меню щелкните на строке **Открыть**. Откроется окно **Корзина**, и на **Панели задач**появится кнопка с таким же именем.

**Перемещение объектов с помощью мыши**

**Чтобы перетащить объект, подведите к нему указатель, нажмите левую кнопку мыши и передвигайте объект, удерживая кнопку нажатой. Когда он займет нужное положение, отпустите кнопку. Таким способом можно переместить окно или значок, увеличить или уменьшить размеры окна.**

**Запуск программ в Windows XP**

**Для каждой работы, как известно, нужны свои инструменты и приспособления. Компьютерные инструменты**- это программы, предназначенные для определенных видов задач. Программа содержит детальный перечень логических инструкций компьютеру по решению одной или нескольких взаимосвязанных задач. Пример простой программы - часы на вашем Рабочем столе. Для обработки данных и построения графиков нужна другая, более сложная программа - такая, как электронные таблицы Microsoft Excel. Microsoft Windows поставляется с набором встроенных программ, которые называются «**Стандартные**». Вы легко можете найти и запустить многие из них с помощью кнопки **Пуск**, находящейся на панели задач (рис. 4.5).

Рисунок 4.5 **-***Запуск программ*

**4. Меню Пуск и Панель задач**

С помощью меню **Пуск** можно запустить программу, открыть документ или выполнить настройку Windows. Большинство действий пользователя начинаются именно с меню **Пуск**, поэтому рассмотрим его в первую очередь (рис. 5.1).

Рисунок 5.1**-***Меню Пуск*

**Основные элементы меню Пуск**

**В верхней части меню Пуск** указано имя пользователя, который выполнил вход в систему, а рядом с ним находится его значок. При щелчке мышью на значке откроется окно **Учетные записи пользователей**, которое является элементом **Панели управления**. Вам будет предложено выбрать новый рисунок для вашей учетной записи.

Меню **Пуск** состоит из двух колонок: в левой колонке находятся ярлыки часто используемых программ, а в правой - значки системных папок и утилит.

Во время работы пользователя система подсчитывает частоту запуска различных приложений и помещает в левую колонку меню **Пуск** программы с самым высоким «рейтингом» использования. Попробуйте несколько раз подряд запустить определенное приложение из меню **Все программы**, значок этого приложения появится в меню **Пуск** вместо одного из ранее имевшихся значков. Приложения с более высокой частотой использования будут постепенно перемещаться в верхнюю часть списка, - таким образом, вы можете наблюдать своеобразное соревнование по частоте использования приложений.

Верхняя часть левой колонки меню **Пуск** называется закрепленной, помещенные в нее значки будут присутствовать всегда, независимо от частоты их использования. По умолчанию в закрепленной области находятся значки программ **Internet Explorer**и**Outlook Express**, но вы можете добавлять в эту область свои значки и удалять существующие. Чтобы добавить значок любого приложения в закрепленную область, щелкните правой кнопкой на его значке и выберите в контекстном меню команду **Закрепить в меню Пуск**. Для удаления любого значка из левой колонки меню **Пуск** щелкните на нем правой кнопкой и выберите команду **Удалить из этого списка**.

Для запуска большинства приложений используется пункт**Все программы**, который открывает многоуровневое (каскадированное) меню, содержащее все установленные в системе приложения.

В нижней части меню **Пуск** находятся две кнопки:

**Выход из системы** - для завершения сеанса текущего пользователя и возврата к экрану приветствия;

**Выключение** - в появившемся окне можно указать одно из трех действий: переход в ждущий режим, выключение или перезагрузка компьютера.

Правая колонка меню **Пуск** содержит значки наиболее важных системных папок и утилит, имеющих следующее назначение.

**Мои документы** - папка для хранения документов пользователя. Начинающим пользователям рекомендуется хранить все личные файлы именно в этой папке,

**Недавние документы** - при выборе этого пункта открывается меню с ярлыками 15 последних открытых документов. С помощью этого меню вы можете быстро найти документ, который недавно редактировали.

**Мои рисунки** - папка для хранения графических файлов пользователя. Находится в папке **Мои документы**.

**Моя музыка** - папка для хранения музыкальных файлов. Как и папка **Мои рисунки**, она содержится в папке **Мои документы**.

**Мой компьютер** - окно **Мой компьютер** содержит значки имеющихся в системе дисков и других устройств. Здесь также можно найти значки папок **Мои документы** всех пользователей компьютера. **Мой компьютер** является наиболее важным системным объектом, очень многие действия по настройке и использованию компьютера будут начинаться именно с него.

**Сетевое окружение** - папка, содержащая значки доступных ресурсов локальной сети. Она будет отсутствовать, если ваш компьютер не подключен к локальной сети.

**Панель управления** - содержит ссылки и значки для выполнения различных действий по настройке компьютера.

**Подключение**- при наличии настроенных подключений к Интернету вы сможете найти их в меню **Подключение.**

**Принтеры и факсы** - этот значок открывает системную папку для настройки принтеров.

**Справка и поддержка**- запускает окно**Центр справки и поддержки,**которое будет рассмотрено в следующем разделе.

**Поиск**-окно поиска позволяет находить файлы, папки и другую информацию.

**Выполнить**-при выборе этого пункта откроется окно **Запуск программы**, которое используется в основном для запуска раз личных системных утилит.

Мы рассмотрели меню **Пуск** с элементами, которые устанавливаются по умолчанию, но может оказаться, что на вашем компьютере меню **Пуск** значительно отличается от показанного на рисунке 5.1. Дело в том, что в *Windows XP* имеется возможность выполнять гибкую настройку этого меню.

**Панель задач**

**Основное назначение Панели задач** - отображение кнопок дня работающих приложений и открытых окон. С помощью кнопок на **Панели задач** можно быстро переключаться между работающими приложениями. Если щелкнуть правой кнопкой на свободном участке **Панели задач**, то откроется ее контекстное меню, в котором имеются команды для упорядочения окон на **Рабочем столе**.

В *Windows XP* применяется механизм группировки сходных кнопок **Панели задач**, что позволяет более рационально использовать место на ней. При наличии нескольких открытых окон одного приложения, например Internet Explorer или Microsoft Word, они могут отображаться на экране одной кнопкой, щелчок на которой откроет меню для выбора нужного окна (рисунок 5.2).

Рисунок 5.2.*- Пример группировки нескольких кнопок Internet Explorer*

Кроме кнопок работающих приложений, на **Панели задач** обычно присутствует **языковая панель и область уведомлений**. В области уведомлений обычно находятся значки приложений, работающих в фоновом режиме. Иногда количество подобных значков может стать довольно большим, и они будут занимать значительную часть **Панели задач**. *Windows XP* автоматически скрывает значки, к которым вы обращаетесь редко, но соответствующие приложения работают даже при скрытом значке. Чтобы «добраться» до скрытого значка нужно щелкнуть на кнопке со стрелкой. Нажав ее, вы увидите все имеющиеся в области уведомлений значки (рисунок 5.3).

**а б**

Рисунок 5.2. **-** Значки в области уведомлений скрыты (а), значки отображены (б)

**Языковая панель**

**В процессе работы на компьютере возникает необходимость вводить тексты или команды как на русском, так и на английском языках. Для переключения языков ввода используется языковая панель, которая обычно находится в правой части Панели задач** и отображает текущий язык ввода буквенным обозначением (например, RU - русский, EN - английский). Для переключения языков ввода достаточно щелкнуть на индикаторе текущего языка и в появившемся меню выбрать нужный язык из списка

На **Панели задач**языковая панель всегда отображается в свернутом виде. Чтобы развернуть ее, щелкните на индикаторе языка ввода и выберите команду **Отобразить языковую панель**. После этого языковая панель переместится в верхнюю часть **Рабочего стола**, но вы можете перетащить ее мышью в любое другое место. Чтобы возвратить языковую панель на **Панель задач**, щелкните на кнопке **Свернуть** в верхней части панели.

**Настройка даты и времени**

**Для настройки даты и времени дважды щелкните на изображении часов в области уведомлений. В появившемся окне (рисунок 5.4) можно выбрать из списка месяц и год, а на календаре**- нужную дату. Чтобы изменить время, щелкните мышью в поле с показаниями времени, после чего используйте кнопки с изображением стрелок. Нажмите **Применить** или **ОК** после установки правильных значений даты и времени.

Рисунок 5.4. - *Окно настройки даты и времени*

На вкладке **Часовой пояс** следует выбрать один из доступных поясов, который наиболее подходит для вашей местности, и установить при необходимости флажок перехода на летнее время.

**5. Справочная система Windows XP**

Современное программное обеспечение отличается высокой сложностью, поэтому в операционной системе, и в большинстве её приложений предусмотрено наличие справочных систем. Справочную систему *Windows XP* можно рассматривать как автоматизированное информационно-справочное средство.

**Просмотр содержимого Справки**

**Необходимые сведения о Windows** проще всего получить через справочную систему **Центр справки и поддержки**.

Чтобы запустить **Центр справки** **и поддержки**, откройте меню **Пуск** и выберите команду **Справка и поддержка**. Окно справочной системы обычно имеет вид, показанный на рис. 6.1. В зависимости от стоящей перед вами задачи вы можете выбрать один из нескольких вариантов работы со справкой, которые описаны далее.

Основные сведения находятся в разделе **Основы работы в Windows**. Информацию по специальным вопросам можно найти через **Предметный указатель**. Справочная система быстро предоставит вам короткую, сжатую информацию по интересующему вас вопросу. Во многих справочных разделах ecть кнопки, позволяющие непосредственно из системы **Справка** перейти к выполнению интересующей вас задачи.

**Работа с разделами справки.**

**Выберите один из нескольких разделов справочной системы в левой части окна, после чего появится список подразделов данного раздела. Выбрав нужный подраздел, вы сможете указать одну из тем, и её текст появится в правой части окна справочной системы. Навигация по разделам справочной системы построена по принципу**Web - страниц. Вы можете применять следующие приемы:

· используйте имеющиеся на страницах ссылки на связанные разделы справки;

· для возврата к предыдущим просмотренным страницам нажмите кнопку назад в верхней части окна;

· чтобы быстро вернуться на главную страницу Центра справки и поддержки нажмите кнопку с изображением домика ;

· для просмотра списка всех посещенных страниц нажмите кнопку **Журнал**.

**Поиск информации в справочной системе.**

**Если вы точно не знаете, в каком разделе искать ту или иную информацию, воспользуйтесь средством поиска. Введите ключевую фразу для поиска, после чего нажмите кнопку поиска с изображением стрелки. В результате вы получите список ссылок, сгруппированный по следующим критериям. Например, вы хотите найти в справочной системе таблицу с сочетаниями клавиш для выполнения типичных действий в***Windows XP*. Введите для этого в поле поиска текст **Сочетания клавиш** и нажмите кнопку поиска (рисунок 6.2). Система отобразит вам несколько ссылок на рекомендуемые разделы, среди которых самой подходящей будет ссылка **Общие сведения о сочетании клавиш *Windows XP***. Выбрав её, вы получите то, что искали. Можете распечатать эту тему для дальнейшего изучения, щелкнув на кнопке **Печать**.

Рисунок 6.2- *Пример поиска в окне* *Центр справки и поддержки*

**Альтернативным способом поиска является использование указателя. Щелкните на кнопке Указатель** на панели инструментов справочной системы, после чего введите имя для поиска. Обычно достаточно набрать только первые буквы слова, чтобы появился список тем, начинающихся с введённых букв. Среди них вы можете выбрать наиболее подходящую.

Если во время поиска ваш компьютер подключен к Интернету, то справочная система выполнит также поиск по вашему запросу среди технической документации на сайте **Microsoft**. Чтобы увидеть ссылки на найденные статьи, щелкните на кнопке **База знаний Майкрософт** в нижней части панели результатов поиска.

**Получение справки в диалоговом окне**

**Почти во всех диалоговых окнах в верхнем правом углу есть кнопка, на которой изображен знак вопроса**. Если вы щелкнете на ней, а потом на любом элементе управления окна, появится окно со справочной информацией об этом элементе управления. В этом упражнении вы научитесь получать справку в диалоговом окне.

**1. Окна и работа с ними**

Программа, документ или другой объект открываются в окне - ограниченной области экрана, в которой отображается содержимое данного объекта. Работа пользователя в среде Windows - это работа с окнами. Окна различных программ и документов имеют одинаковые элементы управления, что значительно упрощает работу с ними.

**Структура окна**

**Рассмотрим для примера окно WINDOWS** (рис. 7.1). Чтобы открыть это окно, щелкните на кнопке **Пуск** и выберете в открывшемся меню пункт **Мой компьютерC:\ WINDOWS**

В любом окне Windows можно выделить следующие стандартные элементы.

· **Строка заголовка**-**э**то верхняя строка окна, в которой указано его имя. Используя заголовок, можно перемещать окно по экрану.

· **Кнопки управления окном** - находятся в правом углу строки заголовка. Подведите указатель мыши к любой кнопке и задержите на некоторое время - вы увидите подсказку с названием кнопки:

ь **Свернуть** - окно будет свернуто в кнопку на **Панели задач**, чтобы вернуть предыдущее состояние окна, нужно щелкнуть на его кнопке на **Панели задач**.

ь **Развернуть** - если окно занимает часть экрана, то нажатие на эту кнопку, развернет его во весь экран.

ь **Свернуть в окно** - нажатие этой кнопки позволит вернуть первоначальные размеры окна;

ь **Закрыть** - закрытие окна или прекращение работы программы.

Рисунок 7.1*- Вариант окна папки*Windows XP *типичный для Web\_страниц*

· **Строка меню**. Находится под заголовком. В меню содержатся команды для выполнения тех или иных действий над содержимым окна.

· **Панель инструментов**. Содержит кнопки для вызова наиболее часто используемых команд. Обычно кнопки панели инструментов дублируют команды меню. Чтобы узнать назначение конкретной кнопки панели инструментов, наведите на нее указатель мыши и задержите его до появления всплывающей подсказки с названием кнопки. При желании можно настроить некоторые атрибуты, связанные с отображением кнопок, входящих в панель инструментов. К ним относится изменение размера кнопок, возможность отображения названия кнопок и места расположения названия.

· **Адресная строка**. В ней указан путь доступа к текущей папке, что удобно для ориентации в файловой структуре. Адресная строка позволяет выполнить быстрый переход к другим разделам файловой структуры с помощью раскрывающей кнопки на правом краю строки.

· **Рабочая область окна**. Здесь находится содержимое окна. Например, для окна **Мой компьютер** содержимым являются значки имеющихся устройств. Различные окна могут содержать тексты, рисунки, таблицы и т.д.

· **Линейка прокрутки**. Позволяет просмотреть все содержимое окна, если его размеры не разрешают это сделать. Прокручивать содержимое можно, щелкая на кнопках прокрутки или перемещая бегунок. Аналогичного эффекта можно достичь, вращая колесико мыши.

· **Строка состояния***.* Здесь выводится дополнительная, часто немаловажная информация. Так, например, если среди объектов, представленных в окне, есть скрытые или системные, они могут не отображаться при просмотре, но в строке состояния об их наличии имеется специальная запись.

На рис. 7.1 представлен вариант окна Windows, использующий формат представления информации, типичный для Web\_страниц. В отличие от классического, в него включены дополнительные элементы, позволяющие получить информацию о выбранном в данном окне объекте или выполнить различные операции. По умолчанию используется именно этот вид окна.

Для того чтобы сменить вид отображения окна *Windows XP* следует выполнить следующие действия:

a. Выбрать команду: **СервисСвойства папки**.

b. Перейти на вкладку **Общие** и установить в разделе **Задачи** переключатель **Отображение списка типичных задач в папках**(рис. 7.2).

Рисунок 7.2 **-***Окно Свойства папки*

c. Нажать кнопку **Применить**. Окно примет следующий вид (рисунок 7.3)

Рисунок 7.3 **-***Вариант окна папки*Windows XP *в обычном виде*

Некоторые окна могут иметь упрощенный вид и не содержать всех указанных элементов.

Вы можете открыть одновременно несколько окон, но только одно из них будет активным. Для смены активного окна щелкните на соответствующей кнопке на **Панели задач**.

**Диалоговые окна**

**Кроме окон программ и папок, пользователям Windows часто приходится иметь дело с различными***диалоговыми окнами*, которые служат для взаимодействия пользователя с операционной системой и прикладными программами. С их помощью можно изменять параметры работы системы и давать команды для выполнения определенных действий.

Диалоговые окна обычно имеют упрощенный вид и могут содержать несколько стандартных элементов управления.

Рассмотрим диалоговое окно **Свойства: Экран**(рис. 7.4).Чтобы его открыть, щелкните правой кнопкой на свободном участке **Рабочего стола** и выберете команду **Свойства**. Рассмотрим назначение наиболее часто встречающихся элементов управления на примере этого диалогового окна.

Рисунок 7.4 **-** *Окно свойств экрана*

**Командная кнопка**

Щелчок мышью на кнопке позволяет выполнить действие, указанное в названии кнопки. В нижней части окна **Свойства: Экран**(см. рис. 7.4) три кнопки: **ОК**, **Отмена** и **Применить**. Эти кнопки вы будете встречать довольно часто в разных диалоговых окнах, поэтому рассмотрим их назначение подробнее:

**ОК** - закрывает диалоговое окно и сохраняет все сделанные изменения;

**Отмена** - закрывает окно без сохранения изменений;

**Применить** - сохраняет изменения без закрытия диалогового окна.

**Вкладка**

Окна с большим количеством элементов управления разделяют на несколько *вкладок.* Вкладку можно рассматривать как одну страницу многостраничного окна. Например, окно **Свойство: Экран** (см. рис. 7.4) состоит из пяти вкладок**: Темы, Рабочий стол, Заставка, Оформление, Параметры**. Чтобы перейти на другую вкладку, нужно щелкнуть на ее имени в верхней части окна (по корешку вкладки).

**Список**

Этот элемент управления служит для выбора одного варианта из имеющегося перечня. Например, в окне **Свойства: Экран** перейдите на вкладку **Рабочий стол**, и вы увидите список доступных фоновых рисунков (рис. 7.5). Для изменения фонового рисунка щелкните мышью на его названии в списке и нажмите кнопку **Применить**.

*Рисунок 7.5 -*Окно свойств экрана, выбор фонового рисунка **Рабочего стола.**

Список может быть раскрывающимся - для просмотра имеющихся в таком списке вариантов нужно щелкнуть на кнопке с изображением треугольника в правой части списка. Перейдите в окне **Свойства**: **Экран** на вкладку **Заставка**, которая содержит раскрывающийся список выбора заставки (рис. 7.6). Чтобы сменить экранную заставку, щелкните на кнопке раскрытия списка, затем на названии выбранной заставки. Для просмотра выбранной заставки щелкните на кнопке Просмотр.

**Переключатель**

Переключатель позволяет выбрать один из нескольких возможных параметров. При этом переключатель имеет вид группы круглых окошек с названиями параметров, из которых можно выбрать только один, например, . Для установки нужного параметра из группы переключателей нужно щелкнуть на его окошке или названии. Он будет выполнен, если в кружке появилась черная точка. Отметить можно только один элемент из перечня.

*Рисунок 7.6*-Окно свойств экрана, выбор заставки **Рабочего стола.**

Чтобы увидеть пример окна с переключателями на вкладке **Заставка** окна **Свойства**: **Экран**, выберите из раскрывающегося списка заставку с именем **Объемный текст** и нажмите кнопку **Параметры**. В появившемся диалоговом окне (рис. 7.7) вы увидите различные элементы управления. Среди них имеются две группы переключателей. Первая группа (Текст) позволяет выбрать текст или время для заставки, а вторая (Поверхность) - один из трех вариантов поверхности.

Рисунок 7.7*Окно параметров заставки.*

**Текстовое поле**

Текстовое поле служит для ввода текстовой информации и обычно имеет вид прямоугольной рамки -, в которую можно вводить текст после щелчка мыши на ней.

Наиболее часто этот элемент используется в окнах сохранения документов для ввода имени файла.

**Флажок**

Флажок - маленький квадратик рядом со словом или фразой, например . Флажок может находиться в двух положениях - установленном и снятом. Если появились галочка или крестик, значит, опция активизирована (будет выполнена). Для изменения положения флажка нужно щелкнуть на нем левой кнопкой мыши. В окне **Свойства: Экран**, вкладка **Заставка** есть флажок **Защита паролем** (рис 7.6). Часто в диалоговых окнах можно увидеть группу из нескольких флажков, каждый из которых позволяет задать определенный параметр.

**Регулятор**

Регулятор служит для плавного изменения определенного параметра путем перетаскивания мышью ползунка. Почти все современные компьютеры оборудованы звуковыми платами и колонками. В этом случае в области уведомлений **Панели задач** обычно имеется значок динамика , щелчок на котором открывает регулятор громкости. Чтобы изменить громкость, перетащите мышью ползунок вверх или вниз. В рассмотренном окне параметров заставки (см. рис. 7.7) также есть несколько регуляторов - **Разрешение**, **Размер** и **Скорость вращения**.

**Числовое поле**

Числовое поле служит для установки числовых параметров. Оно имеет кнопки увеличения и уменьшения числового значения. На вкладке **Заставка** окна свойств экрана (см. рис. 7.6) есть числовое поле **Интервал** , устанавливающее время появления заставки при простое компьютера.

Замечание.

*При работе с диалоговыми окнами следует быть осторожными при изменении того или иного параметра. Не зная, к чему может привести изменение того или иного параметра вы можете серьезно нарушить работу системы. Например, некорректная установка значений на вкладе****Параметры****окна****Свойства: Экран****может привести к значительному ухудшению качества изображения на экране монитора, а в некоторых случаях изображение может вообще исчезнуть.*

**Задание параметров в диалоговом окне**

**Щелкните на кнопке Пуск и откройте Главное меню.**

**Щелкните на строке Выполнить…. Появится диалоговое окно Запуск программы (рис 7.8).**

**Рисунок 7.8 - *Диалоговое окно Запуск программы***

**Рисунок**7.9- *Диалоговое окно Обзор*

В нем три командные кнопки: **ОК**, **Отмена** и **Обзор**. Многоточие на кнопке **Обзор** показывает, что после щелчка на ней откроется новое диалоговое окно (рис. 7.9).

Щелкните на кнопке **Обзор** и откройте диалоговое окно с тем же названием. Оно содержит три списка, поле ввода и две командные кнопки: **Открыть** и **Отмена**.

Щелкните на кнопке **Отмена**. Диалоговое окно **Обзор** закроется. Останется диалоговое окно **Запуск программы**.

Если в поле ввода есть текст, убедитесь, что он выделен (подсвечен). Чтобы выделить текст, щелкните указателем на первом символе и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, переместите его на последний символ, а затем отпустите кнопку.

Уничтожьте текст, нажав клавишу **Delete**.

Наберите **Calc** в поле ввода, потом щелкните на кнопке ОК. *Windows ХР* запустит одну из вспомогательных программ-**Калькулятор**.

**Управление окнами в многооконном режиме**

**Как правило, каждый сотрудник выполняет несколько заданий или работает над двумя-тремя проектами одновременно. Нередко при составлении одного проекта приходится обращаться к другим документам. Window** позволяет работать над несколькими документами одновременно, отведя каждому из них отдельное окно.

На панели задач находятся кнопки всех открытых документов и программ, независимо от того, видны ли их окна. Вы можете использовать панель задач для запуска различных программ, с которыми вы работаете.

Когда вы запускаете программу или открываете окно, одноименная кнопки сразу же появляется на панели задач. Если вы открыли новое окно, а потом захотели вернуться в первое, достаточно щелкнуть на кнопке с его названием в панели задач.

**Выводы и рекомендации**

В процессе курсового проектирования закреплены теоретические знания, приобретенные при изучении дисциплины «Информатика»:

- о месте и роли информационных систем и технологий в жизни современного общества;

- о назначении и составе программного обеспечения персональных компьютеров;

- о современных операционных средах для решения основных классов инженерных и экономических задач;

Результатом курсового проектирования явилось также закрепление практических навыков, приобретенных при изучении дисциплины «Информатика»:

- работы на персональных компьютерах в современных операционных средах; в частности, получить навыки работы на персональном компьютере в наиболее распространенном в настоящее время программном продукте фирмы Microsoft операционной системе *Windows XP*.

- использования современных программных средств;

- использования технологий OLE;

- ввода, редактирования и форматирования текста, автоматизации разработки документа, создания графических объектов в текстовом процессоре Microsoft Word, создания комплексного текстового документа с помощью текстового процессора Microsoft Word;

- создания интерактивного реферата в форме презентации с помощью Microsoft PowerPoint.

Освоение операционной системы в рамках дисциплины «Информатика» полезно студентам при изучении специальных дисциплин, а также будет способствовать решению выпускниками профессиональных задач с использованием компьютерных технологий.

**Библиографический список**

**Основная литература**

**1.**Информатика: базовый курс: учеб. пособие для вузов / под ред. С.В. Симоновича. - 2\_е изд. - СПб.: Питер, 2005. - 640 с.: ил.

2. Информатика: учебник для вузов / Н.В. Макарова, Л.А. Матвеев, В.Л. Бройдо и др.; под ред. Н.В. Макаровой. - Изд. 3\_е, перераб. - М.: Финансы и статистика, 2006. - 768 с.: ил.

3. Информатика: практикум по технологии работы на компьютере: учебное пособие для вузов / Н.В. Макарова, Е.И. Култышев, А.Г. Степанов и др.; под ред. Н.В. Макаровой. - Изд. 3\_е, перераб. - М.: Финансы и статистика, 2005. - 256 с.: ил.

4. Донцов, Д. Windows XP. Легкий старт [Текст] / Д. Донцов - СПБ. Питер, 2005.- 144 с.:ил.

**Дополнительная литература**

1. Леонтьев, В.П. Новейшая энциклопедия персонального компьютера / В.П. Леонтьев - М.: ОЛМА-ПРЕСС, 2006. - 800 с.: ил.

2. Леонтьев, В.П. Осваиваем Windows XP [Текст] / В.П. Леонтьев - М.: ОЛМА-ПРЕСС, 2005. - 219 с.: ил.

3. Леонтьев, В.П. Выбираем компьютер, осваиваем Windows XP [Текст] / В.П. Леонтьев - М.: ОЛМА-ПРЕСС, 2005. - 348 с.: ил.

4. Леонтьев, В.П. Учимся работать с Windows XP [Текст] / В.П. Леонтьев - М.: Бином, 2004. - 47 с.: ил.

5. Журин, А.А. Самый современный самоучитель работы на компьютере [Текст] / А.А. Журин. - М.: ООО «Издательство АСТ»: «АКВАРИУМ БУК», 2003. - 607 с.: ил.

6. Кондратьев, Г.Г. Windows XP и полезные программы: установка и настройка [Текст] / Изд. 1\_е. СПб.: Питер, 2005. - 336 с.:ил.

7. Русская компьютерная библиотека URL: http://rusdoc.df.ru

**Методические разработки ЮРГУЭС**

1. Информатика. Курсовая работа: учебно-методическое пособие / составитель Г.Д. Диброва. - Шахты: Изд-во ЮРГУЭС, 2006. - 63 с.

2. Диброва, Г.Д. Текстовые процессоры [Текст]: учеб. пособие для студ. дневной и заочной форм обучения спец. 280300, 280800, 280900, 281100, 281200, 072000 / Г.Д. Диброва. - Шахты: Изд-во ЮРГУЭС, 2003. - 88 с.: ил.

3. Презентация на базе текстового документа [Элект]: пособие для студ. дневной и заочной форм обучения экономических специальностей / составитель В.И. Науменко. - Шахты, 2004. - 32 с.: ил.

4. Сканирование и распознавание информации с использованием программы «FINE READER» [Текст]: пособие для студ. дневной и заочной форм обучения спец. 350700 «Реклама» и 061500 «Маркетинг» / составитель О.В. Шемет, А.Н. Самоделов. - Шахты: Изд-во ЮРГУЭС, 2003. - 18 с.: ил.

5. Руководство к практическим занятиям по информатике [Текст]: пособие для студ. дневной и заочной форм обучения спец. 350700 «Реклама» и 061500 «Маркетинг» / составитель О.В. Шемет, Е.А. Ревякина. - Шахты: Изд-во ЮРГУЭС, 2003. - 18 с.: ил.

6. Создание простых текстовых документов [Текст]: пособие для студ. дневной и заочной форм обучения по спец. 260704 «Технология текстильных изделий», 260901 «Технология швейных изделий» 260902 «Конструирование швейных изделий», 260905 «Технология изделий из кожи», 260906 «Конструирование изделий из кожи», 200500 «Стандартизация и сертификация» / составитель Г.Д. Диброва. - Шахты: Изд-во ЮРГУЭС, 2005. - 32 с.: ил.

7. Науменко В.И. Применение ЭВМ в дипломном проектировании: Пособие / В.И. Науменко, И.Б. Кушнир. - шахты: Изд-во ЮРГУЭС, 2004. - 48 с.